

La codificación de la unidad de control consta de 12 bytes (byte 0 a byte 11). El valor de cada byte se representa en dos valores hexadecimales. Estos valores se encadenan y se transmiten a la unidad de control como codificación larga. Existen dos variantes diferentes para la codificación de la unidad de control.

1. La unidad de control puede codificarse con un código estándar
2. Es posible modificar y codificar cada uno de los bytes (bits)

2. Resumen general

0. byte

Bit = Función

- 7. bit = Libre
- 6. bit = No relevante
- 5. bit = No relevante
- 4. bit = Cierre centralizado, cierre completo automático a $v > 15$ km/h
- 3. bit = Cierre centralizado, con aceptación del estado antiguo al sacar la llave de encendido
¡Los bits 3 y 4 deben codificarse siempre conjuntamente (en combinación)!
- 2. bit = No relevante
- 1. bit = No relevante
- 0. bit = Cierre centralizado, con desbloqueo independiente de puertas (cierre centralizado selectivo)

1. byte

Bit = Función

- 7. bit = Cierre centralizado, tapa trasera en cierre centralizado
- 6. bit = No relevante
- 5. bit = No relevante
- 4. bit = No relevante
- 3. bit = No relevante
- 2. bit = No relevante
- 1. bit = No relevante
- 0. bit = No relevante

Bytes 2 y 3 no relevantes

4. byte

Bit = Función

- 7. bit = Libre
- 6. bit = No relevante
- 5. bit = No relevante
- 4. bit = No relevante
- 3. bit = Cierre de confort de los elevalunas mediante el cilindro de cierre activo
- 2. bit = No relevante
- 1. bit = No relevante
- 0. bit = Apertura de confort de los elevalunas mediante el cilindro de cierre activo

Bytes 5 a 9 no relevantes

10. byte

Bit = Función

- 7. bit = Sistema de vigilancia del habitáculo montado
- 6. bit = Sensor de inclinación montado (unidad de control protec. inclinación/robo -J529)
- 5. bit = No relevante
- 4. bit = Libre
- 3. bit = No relevante

Se suben y bajan los cristales con el mando.

Byte 3 → 9C (lemba 3C)

Byte 4 → 2D (lemba 9C)

- 2. bit = *No relevante*
- 1. bit = *No relevante*
- 0. bit = Funcionamiento sistema alarma antirrobo activo

11. byte

Bit = Función

- 7. bit = *No relevante*
- 6. bit = Tipo sirena alarma (0 = 10 alarmas "tamper"; 1 = 1 alarma "tamper")
- 5. bit = Tipo sonido sirena (0 = señal de alarma con modulac. frec.; 1 = señal discontinua)
- 4. bit = Interfaz bocina alarma -H12 activa
- 3. bit = *Libre*
- 2. bit = *Libre*
- 1. bit = *No relevante*
- 0. bit = *No relevante*